



Volo per coccinelle pronte a dire EGGOMI

Come si gioca: le Coccinelle Anziane mandano alle Coccinelle un indizio o una prova. Una volta che la coccinella ha risposto con la soluzione le CCAA mandano l'indizio successivo. Non si può risolvere più di un indizio al giorno.

Scopo del gioco: terminare il Volo di 10 prove nel minor tempo possibile. Siccome però abbiamo imparato a fare "tutto, tutti insieme", il tempo finale verrà considerato tenendo i tempi del 70% del branco/cerchio.

I cerchi che arrivano a termine del Volo possono mandare un collage con un PDF di due pagine che raccolga il contributo di tutto il cerchio indicando nome del Cerchio e Gruppo di appartenenza a lc@emiro.agesci.it. Mano a mano che riceviamo i contributi li **posteremo sul sito emiro.agesci.it** nella pagina della Branchia LC

Prova 1:

Ogni tanto qualcuno parte dal Cerchio dell'Erica, come ha fatto la stessa Brezzolina, così anche tu puoi partire per questo Volo indimenticabile. Prima di partire ci vuole ovviamente un giusto equipaggiamento, anche se i punti neri sono ben incollati alle tue ali, magari qualche cosa ti può essere utile per il viaggio. Quindi perchè non creare una bellissima scatola in cui mettere l'essenziale per questa esplorazione ma soprattutto, una scatola in cui inserire i colori, i profumi, gli oggetti e le emozioni che vivrai nei prossimi giorni? Dai coraggio, prepara la tua scatola, Brezzolina ne ha fatta una bellissima di cartone e tutta colorata, come l'arcobaleno.

Ogni coccinella deve creare una propria scatola, delle dimensioni di una scatola da scarpe Verrà poi riempita con le emozioni di questa caccia/volo al tesoro o con gli oggetti creati nei giorni che vengono. Esempio di come crearla:

<https://www.wikihow.it/Costruire-una-Scatola-di-Cartone-Utilizzando-un-Foglio-di-Cartoncino>

Prova 2:

Ti ricordi quando Cocci ha incontrato la Civetta? Che paura quelle urla: "TUTTO MIO, TUTTO MIO". Ma anche il Formicaleone non era stato troppo simpatico e quella volta Cocci aveva proprio dovuto tirare fuori tutto il coraggio che aveva nel petto per aiutare le sue amiche formiche. D'altra parte ci sono stati anche momenti molto belli per Cocci: l'incontro con la Famiglia Scoiattolo, il calore della tana, guardare le stelle con Scibà. Ci piacerebbe sapere adesso quale emozione colora il tuo volto: colora la maschera con i colori delle tue emozioni di questo periodo e, dopo aver mandato una foto mentre la indossi ai tuoi Vecchi Lupi e Coccinelle Anziane, custodiscila nella tua scatola.

Ecco la tua maschera da stampare <https://www.lavoretticreativi.com/visi-da-stampare/>

Prova 3:

“C'è qualcuno che mi può aiutare” ha detto Scibà il serpente. Non solo Scibà potrebbe avere bisogno di un aiuto da parte di una Coccinella, sii sempre pronta a dire: “Eccomi”

Crea una moneta di carta o di cartone. Su una faccia disegna qualcosa che ti ricorda il tuo Cerchio. Sull'altra faccia scrivi “Del nostro meglio per essere pronti a servire”. Metti la moneta nella tasca destra e tutte le volte che avrai fatto una Buona Azione spostala nella tasca sinistra e avanti così. Più volte avrai spostato la moneta, più buone azioni avrai fatto. Per passare alla prova successiva dovrai aver spostato la moneta da una tasca all'altra almeno 2 volte.

Prova 4:

Se ci sono a qualcosa serviranno” disse il girino appena diventato rana e così provando le sue zampe fece un grandissimo passo. E chissà quanti salti ha fatto dopo quel girino con tutte le sue altre amiche rane, più rane ci saranno più sarà divertente giocare.

Come fare un origami a forma di rana <https://youtu.be/RbucmEl6qSk>
<http://creareconlacarta.it/origami-rana/>
Quando l'hai completato manda una foto alle tue Coccinelle Anziane

Prova 5:

“La vostra storia è bella come la storia di ognuno che sceglie di vivere senza lasciarsi fermare dagli ostacoli che incontra” disse il Gabbiano a Sibilla e Cerfoglio.

Chissà quante bellissime storie avrai da raccontare tu. A quale gioco giochiamo? In questi giorni c'è proprio un sacco di tempo per creare e fantasticare. E quanti giochi si riescono a fare!! Perché non li racconti? Invia un audio alle tue CCAA in cui racconti tutti, ma proprio tutti i giochi che hai fatto oggi, da quando ti sei svegliato/a fino a prima di cena!

Prova 6:

Bisogna essere sempre pronti e allenati, la Coppa dello Stagno è un grandissimo avvenimento ed ormai è alle porte. Ogni coccinella deve sempre dimostrare le sue capacità di volo e di salto, anche se vincere non è la cosa più importante è comunque fondamentale essere sempre allenati!

Prova a fare uno di questi balli/ban e manda un video di 10 secondi alle tue CCAA
<https://youtu.be/9WgkiB-GQMI> <https://youtu.be/91WZ96T2dh0> <https://youtu.be/KBN7NvpNWwM>

Prova 7:

Quando la neve cade fitta e densa, sicuramente la Famiglia Scoiattolo non può uscire a raccogliere le ghiande ma neanche a giocare tra i rami della Grande Quercia. Ma c'è sempre modo di divertirsi con quello che si ha, basta solo guardarsi attorno!

Prova le tue ali in uno di questi esperimenti. Fai quello che riesci senza uscire a comprare materiale. Quando avrai fatto qualcosa di bello e divertente manda una foto del risultato alle tue Coccinelle anziane. Ecco qualche idea: <https://youtu.be/JMpvZLgVgw>

Prova 8:

Ricordi quando Cocci e Scibà si addormentarono guardando le stelle in cielo insieme? Che belle che erano quelle brillanti luci che formavano tante forme diverse ed erano lì pronte ad essere guardate con occhi pieni di stupore, meraviglia e tanta, tanta fantasia.

Il Bosco in casa: utilizzando la fonte di luce che preferisci che trovi in casa, disegna una parte di Bosco, tramite la tecnica delle ombre cinesi. Per farlo, puoi utilizzare tutti gli oggetti che preferisci, proiettandone le ombre sulla parete. Quando il tuo disegno fatto con le ombre è finito, scatta una foto e mandalo alle tue CCAA.

Prova 9:

Quando Cocci tornò al suo cerchio le altre coccinelle la riconobbero da ciò che indossava: i suoi 7 bellissimi punti neri! Anche tu saprai farti riconoscere con qualcosa di bellissimo e particolare, magari il ricordo di un tempo passato o di un futuro che ci aspetta.

Viaggio nel tempo: se potessi tornare indietro (o andare avanti?!?) nel tempo, quale epoca sceglieresti? Chissà come si vestivano (o come si vestiranno?!?) le persone di quell'epoca! Chiudi gli occhi, prova ad immaginartelo e poi ... realizza il tuo costume!!! Per farlo, puoi usare un sacco di materiali: vestiti, pezzi di stoffa, carta da colorare...Quando il tuo costume sarà pronto, fatti un selfie e invialo alle tue CCAA.

Prova 10:

Ratha la farfalla aveva delle ali bellissime tutte colorate, c'erano quasi tutti i colori dell'arcobaleno. La libellula Ernesto invece aveva ali trasparenti, ma attraverso di esse i colori passavano cambiati, speciali, unici, basta solo guardare con la giusta inclinazione. Guardandoti intorno scoprirai che non importa quale sia il colore delle tue ali, importa quello che hai nel cuore. Quanti colori ha l'arcobaleno? E quali sono?!?

Esplora la tua casa e trovali tutti! Forse troverai il verde su una mattonella in salotto, oppure l'indaco sulla copertina di un libro...chi lo sa? Scatta una foto di ciascun oggetto su cui trovi un colore particolare e bello ed inviale alle tue CCAA.

Prova bonus di sestiglia:

Le otto coccinelle partono tutte insieme, ognuna a modo suo da un piccolo contributo al viaggio che intraprendono sull'esempio di Cocci. C'è bisogno del contributo di tutte per fare un viaggio indimenticabile e ancora di più per raccontarlo a chi si incontra lungo la via o al ritorno.

Viene inviato dalle CCAA l'inizio di un racconto alla Cocci più giovane di ciascuna sestiglia. Questi lo continuerà, scrivendo alcune righe. Successivamente, lo invierà al membro della sestiglia immediatamente più vecchio di lui e così via. Alla fine, il membro più anziano della sestiglia terminerà il racconto e lo invierà alle CCAA.

Buon Volo!

