



CACCIA NELLA GIUNGLA PER LUPI TEMERARI

Come si gioca: i Vecchi Lupi mandano ai Lupi un indizio o una prova. Una volta che un lupetto ha risposto con la soluzione li VLL mandano l'indizio successivo. Non si può risolvere più di un indizio al giorno.

Scopo del gioco: terminare la caccia di 10 prove nel minor tempo possibile. Ma siccome "la forza del lupo è nel branco e la forza del branco è nel lupo" il tempo finale verrà considerato tenendo i tempi del 70% del branco.

I branchi che arrivano a termine della Caccia possono mandare un contributo con un PDF di due pagine che raccolga la caccia di tutto il Branco indicando nome del Branco e gruppo di appartenenza a lc@emiro.agesci.it. Mano a mano che riceviamo i contributi li **posteremo sul sito emiro.agesci.it** nella pagina della Branca LC

Prova 1:

"Fino a quando non verrà alzata la pietra e i Bramini non scenderanno cantando gli inni che conosco e mi nutriranno di latte caldo e mi riporteranno alla luce, io, io, io e nessun altro sono il custode del tesoro del Rè! La città è morta, voi dite, e qui si insinuano le radici degli alberi? Chinatevi allora e prendete quel che volete. La terra non ha tesori simili a questi".

Ogni lupetto deve creare una propria scatola, delle dimensioni di una scatola da scarpe. Verrà poi riempita con le emozioni di questa caccia al tesoro o con gli oggetti creati nei giorni che vengono. Esempio di come crearla:

<https://www.wikihow.it/Costruire-una-Scatola-di-Cartone-Utilizzando-un-Foglio-di-Cartoncino>

Prova 2:

Ti ricordi com'era curioso quel piccolo cucciolo d'uomo, giocando con dei sassolini alla rupe del consiglio? E come si spaventò, sballottato da un albero all'altro, rapito dal Bandar-log? Ricordi anche il miscuglio di emozioni che Mowgli provò dopo aver scacciato la Tigre Zoppa col Fiore Rosso? Ci piacerebbe sapere adesso quale emozione colora il tuo volto: colora la maschera con i colori delle tue emozioni di questo periodo e, dopo aver mandato una foto mentre la indossi ai tuoi Vecchi Lupi, custodiscila nella tua scatola

Ecco la tua maschera da stampare <https://www.lavoretticreativi.com/visi-da-stampare/>



Prova 3:

“Qualche altra volta Mowgli toglieva le lunghe spine dalle piante dei piedi ai suoi amici, poiché i lupi soffrono orribilmente quando le spine o le lappole si attaccano loro addosso”

Crea una moneta di carta o di cartone. Su una faccia disegna qualcosa che ti ricorda il tuo Branco. Sull'altra faccia scrivi *“Del nostro meglio per essere pronti a servire”*. Metti la moneta nella tasca destra e tutte le volte che avrai fatto una Buona Azione spostala nella tasca sinistra e avanti così. Più volte avrai spostato la moneta, più buone azioni avrai fatto. Per passare alla prova successiva dovrai aver spostato la moneta da una tasca all'altra almeno 2 volte.

Prova 4:

“Un cuore impavido e una lingua cortese ti porteranno lontano nella giungla”

Come fare un origami a forma di serpente:

<http://www.supercoloring.com/it/creare-con-la-carta/istruzioni-dettagliate-per-creare-un-origami-a-serpente>

Quando l'hai completato manda una foto ai tuoi Vecchi Lupi

Prova 5:

“Kaa rimase immobile, sbuffando tranquillo e divertito. Poi cominciò il solito gioco serale: il ragazzo, nel pieno vigore della sua forza, e il pitone, nella sua nuova pelle sontuosa, si misuravano in una gara di lotta: una prova di destrezza e di vigore. Naturalmente, Kaa avrebbe potuto stritolare una dozzina di Mowgli se non si fosse controllato; ma si batteva con cautela, senza impiegare neppure la decima parte della sua forza. Sin da quando Mowgli era divenuto abbastanza robusto per incassare qualche colpo un po' rude”

Chissà quante bellissime storie avrai da raccontare tu. A quale gioco giochiamo? In questi giorni c'è proprio un sacco di tempo per creare e fantasticare. E quanti giochi si riescono a fare!! Perché non li racconti? Invia un audio ai tuoi VLL in cui racconti tutti, ma proprio tutti i giochi che hai fatto oggi, da quando ti sei svegliato/a fino a prima di cena!

Prova 6:

La vita nella Giungla è davvero vivace! Ciascuno ha modi diversi di esplorarla e cacciare, facendo movimenti che danno vita alla grande danza della Giungla. Le scimmie si arrampicano veloci sugli alberi mentre Kaa fa assumere forme sempre nuove al proprio corpo. Bagheera balza sulla sua preda mentre Mowgli rimane ben disteso su un ramo, circondato dai Cani Rossi. Ma sei nella Giungla anche tu! Qual sono i movimenti con cui partecipi a questa danza?

Fai uno di questi balli/ban e manda un video di 10 secondi ai tuoi VLL

<https://youtu.be/9WgkiB-GQMI> <https://youtu.be/91WZ96T2dh0> <https://youtu.be/KBN7NvpNWwM>

Prova 7:

Non è cosa facile far nascere e crescere il Fiore Rosso! È necessario fare molte prove, per conoscere ciò di cui ha bisogno e ciò che invece lo farebbe morire. Bisogna osservarlo con cura e fare diversi esperimenti, prima di capire davvero tutte queste cose!

Prova a cacciare una di queste prede scientifiche! Fai quello che riesci senza uscire a comprare materiale. Quando avrai fatto qualcosa di bello e divertente, manda una foto del risultato ai tuoi Vecchi Lupi.

Ecco qualche idea: <https://youtu.be/JMpvZLgVgw>

Prova 8:

Poche altre cose piacevano a Mowgli quanto il correre a lungo nella Giungla, in una notte di Luna piena. La sua luce era in grado di darle un nuovo aspetto, proiettando sul sentiero di caccia le ombre degli alberi, in un bagliore tenue e diffuso.

La Giungla in casa: utilizzando la fonte di luce che preferisci che trovi in casa, disegna una parte di Giungla, tramite la tecnica delle ombre cinesi. Per farlo, puoi utilizzare tutti gli oggetti che preferisci, proiettandone le ombre sulla parete. Quando il tuo disegno fatto con le ombre è finito, scatta una foto e mandalo ai tuoi VLL.

Prova 9:

“Il padrone della Giungla era Tha, il primo elefante. Egli trasse fuori la Giungla dalle acque profonde con la sua proboscide; e dove tracciò solchi nel terreno con le zanne, corsero i fiumi; e dove battè col piede scaturirono sorgenti d'acqua buona; e quando soffiò con la proboscide caddero gli alberi. Questo fu il modo che Tha usò per creare la Giungla”

Viaggio nel tempo: se potessi tornare indietro (o andare avanti!?) nel tempo, quale epoca sceglieresti? Chissà come si vestivano (o come si vestiranno!?) le persone di quell'epoca! Chiudi gli occhi, prova ad immaginartelo e poi ... realizza il tuo costume!!! Per farlo, puoi usare un sacco di materiali: vestiti, pezzi di stoffa, carta da colorare...Quando il tuo costume sarà pronto, fatti un selfie e invialo ai tuoi VLL.

Prova 10:

Quanti colori ci sono nella Giungla? Molte pellicce differenti, i toni rossi della terra e infinite sfumature di grigio delle rocce, il fogliame degli alberi ed il piumaggio degli uccelli. E quando cade la pioggia, alle volte appare un grande arcobaleno!

Ma quanti colori ha l'arcobaleno? E quali sono?!? Esplora la tua casa e trovali tutti! Forse troverai il verde su una mattonella in salotto, oppure l'indaco sulla copertina di un libro...chi lo sa? Scatta una foto di ciascun oggetto su cui trovi un colore particolare ed inviale tutte ai tuoi VLL..

Prova bonus di sestiglia:

Al termine di una lunga giornata, durante la stagione calda, gli uomini del villaggio si ritrovano attorno a un fuoco, per riposarsi dalle loro fatiche. Ciascuno racconta ciò che è successo e ciò che ha visto, scambiando opinioni con gli altri. Poi tutti loro vengono rapiti da antiche storie, parte di tradizioni secolari. Qualcuno inizia a raccontarne una e la fantasia prende il sopravvento, portandoli lontano.

Viene inviato dai VLL l'inizio di un racconto al lupetto più giovane di ciascuna sestiglia. Questi lo continuerà, scrivendo alcune righe. Successivamente, lo invierà al membro della sestiglia immediatamente più vecchio di lui e così via. Alla fine, il membro più anziano della sestiglia terminerà il racconto e lo invierà ai VLL.

Buona Caccia!