

convegno metodologico regionale
Vignola - 24 gennaio 09

**LA DIPENDENZA
DA INTERNET
E DAI VIDEOGIOCHI**

- **una società che già dipende da internet**
- **la dipendenza patologica come caso limite**
- **la consapevolezza degli altri rischi più comuni**
- **un rischio per tutte le età**

- **saper distinguere tra “mania” e “dipendenza”**
- **è una delle nuove dipendenze**
- **sviluppo graduale, spesso inconsapevole**

•Una curiosa spirale:

scopo del gioco = continuare a giocare

•Le crisi di astinenza

TIPI DI VIDEOGIOCHI:

(console e computer)

ROMPICAPO – SPORTIVO – AZIONE

GIOCHI DI RUOLO –

SPARATUTTO IN PRIMA PERSONA

**IDENTIFICAZIONE DEL
GIOCATORE NELLA STORIA**

... i giochi violenti

**... i giochi (siti) in cui cercare un'altra
identità**

== > second life, stardoll...



Entra

Soprannome

.....

Ricordami

Entra

Join now
it's Free!



Ora
25,009,804
membri!

Entra a fa parte delle Stelle!

Diventa Membro!

Dolls & Games Guarda tutte le Dolls & e i Giochi

Trova

I piú popolari: Paulina Rubio, Jennifer Lopez 3, Hilary Duff

Cantanti



Avril Lavigne 3



Rihanna 2

Nuove gratis



Voile



Alfonso Herrera

Superstar



Taylor Momsen



Ellen Page

Cassie 2
Hilary Duff 2

Raven Simone 2 **new!**
Robert Pattinson **new!**

Olivia Newton-John 2
Sasha Pivovarova

Notizie Stardoll

UK Stardolls its your lucky day!
Don't miss your chance to meet DAKOTA BLUE RICHARDS the star of The Secret of Moonacre and The Golden Compass **Take me to the Contest NOW!**

Read Betwixt.
Where BFF-dom meets magic in a story as complex and challenging as any reality. **Find out more in Stardoll Magazine**

La Scelta del Giorno



Pretty in Pink Ashley top

IL SONDAGGIO DI OGGI

- Sasha Pivovarova is the new**
- Sarah Palin
 - Kate Moss
 - Vladimir Putin

Appena iscritti

- WITCHGIRL.COOL** Ragazza 12, Germania
- e2bn** Ragazza, Gran Bretagna
- TheRasmus96** 12, Germania

Publicità

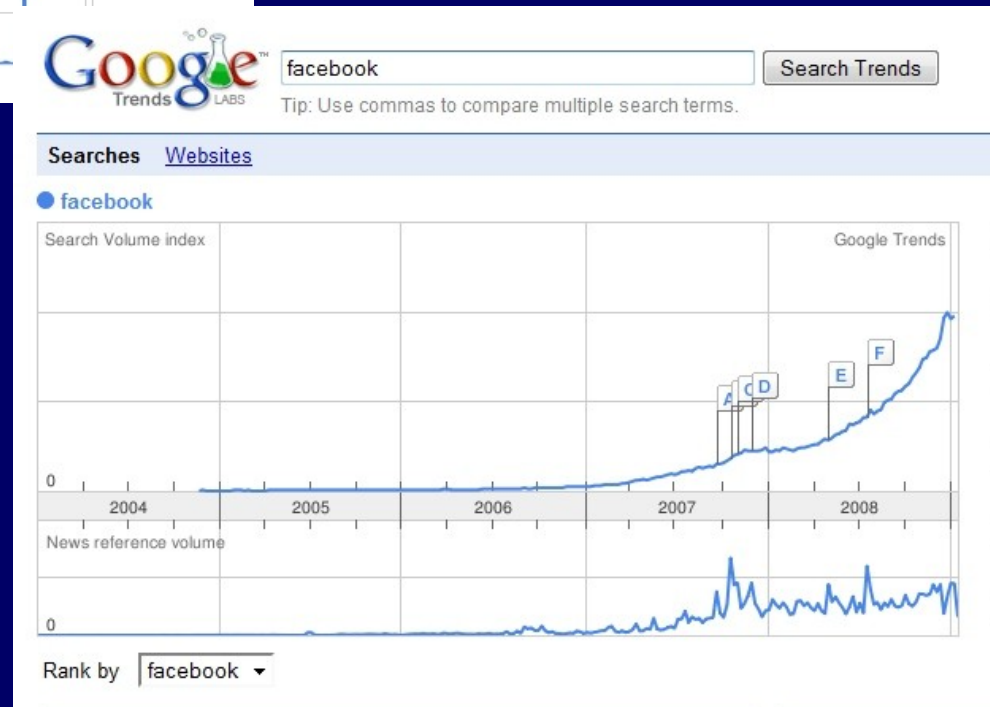
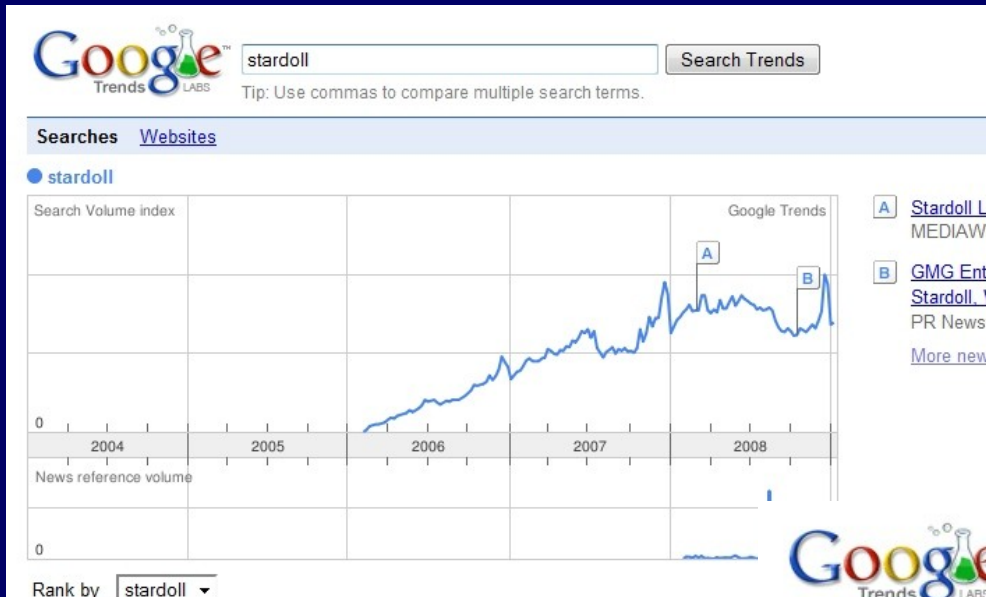
Print Your Tee

☆☆☆
Stampa la Tua Propria T-Shirt!

☆☆☆

Fai la tua T-Shirt

fenomeni emergenti:



I sintomi e le tre tappe:

Conseguenze fisiche, psicologiche e sociali

La fase iniziale

La fase della tossicofilia

La fase maniacale

I numeri:

88% dei ragazzi con meno di 14 anni si collega ad internet in Italia

60% degli studenti usa videogames per almeno una volta al giorno

- la bassa percezione del rischio

La prevenzione

Educare al senso critico, al consumo moderato, al discernimento.

Conoscere le nuove tecnologie, le potenzialità e i rischi

Individuare i ragazzi con situazioni di disagio che possono favorire l'insorgere della dipendenza

La prevenzione

Coinvolgere i ragazzi in percorsi di alfabetizzazione informatica dei genitori.

Usare la rete per rinforzare i legami di amicizia tra le persone.

Il test per verificare la dipendenza da internet

Il sito di riferimento:

www.netaddiction.com

center for
INTERNET ADDICTION / TREATMENT SERVICES / RECOVERY RESOURCES / ABOUT US / DOWNLOADS / CONTACT US

Recovery

Features:

 Find Help in our Internet Addiction Support Group

 **For you**

 **For your partner**

 **For professionals**

Welcome to the Center for Internet Addiction Recovery,
your resource for treating Internet addiction since 1995.

Il Magistero

Vorrei concludere questo messaggio rivolgendomi, in particolare, ai *giovani cattolici*, per esortarli a portare nel mondo digitale la testimonianza della loro fede. Carissimi, sentitevi impegnati ad introdurre nella cultura di questo nuovo ambiente comunicativo e informativo i valori su cui poggia la vostra vita! Nei primi tempi della Chiesa, gli Apostoli e i loro discepoli hanno portato la Buona Novella di Gesù nel mondo greco romano: come allora l'evangelizzazione, per essere fruttuosa, richiese l'attenta comprensione della cultura e dei costumi di quei popoli pagani nell'intento di toccarne le menti e i cuori, così ora l'annuncio di Cristo nel mondo delle nuove tecnologie suppone una loro approfondita conoscenza per un conseguente adeguato utilizzo. A voi, giovani, che quasi spontaneamente vi trovate in sintonia con questi nuovi mezzi di comunicazione, spetta in particolare il compito della evangelizzazione di questo "continente digitale". Sappiate farvi carico con entusiasmo dell'annuncio del Vangelo ai vostri coetanei! Voi conoscete le loro paure e le loro speranze, i loro entusiasmi e le loro delusioni: il dono più prezioso che ad essi potete fare è di condividere con loro la "buona novella" di un Dio che s'è fatto uomo, ha patito, è morto ed è risorto per salvare l'umanità.

Benedetto XVI

(dal Messaggio per la giornata delle Comunicazioni Sociali 2009)